

Session Start: Thu Oct 02 21:10:56 2003

Session Ident: #AlexMessoMalex

* Now talking in #AlexMessoMalex

* Topic is '•11,2•www.AlexMessoMalex.com•• •8,2Stasera alle ore 22:00 CHAT MEETING• •4,0I LOG di ieri sono sul sito!!!••'

* Set by AlexMessoMalex_away on Thu Oct 02 17:36:31

<SaNdStOrM> quando arriva sickboy inizi amo

<SaNdStOrM> al massimo rimandi amo

<SaNdStOrM> adesso vedi amo

<SaNdStOrM> se qualcuno riesce a sapere qualcosa

<AlexMessoMalex> a qualcuno interessa un breve ripasso su TelNet mentre aspettiamo?

<darkkernel> si si

* AlexMessoMalex sets mode: +m

<AlexMessoMalex> Ragazzi forse interessa a pochi ma intanto non abbiamo niente da fare...

<AlexMessoMalex> Faccio un breve ripassino sull'invio di Fake Mail con Telnet

<AlexMessoMalex> visto che un sacco di gente mi chiede come fare

<AlexMessoMalex> e il 90% delle volte le persone non riescono per delle stupide

<AlexMessoMalex> Probabilmente è colpa anche della guida di Lord Shinva che non è molto chiara

<AlexMessoMalex> però in questo modo tutte le e-mail che ci inviano potremo dirigerle sui log di questo meeting :)

<AlexMessoMalex> Allora la cosa che sbagliano in tantissimi è l'SMTP Server

<AlexMessoMalex> Quasi tutti sanno che i provider per farsi concorrenza vietano agli IP degli altri provider

<AlexMessoMalex> di inviare e-mail tramite i loro server di posta in uscita

<AlexMessoMalex> Perciò o trovate un server SMTP che permette l'invio di e-mail da qualsiasi IP oppure dovete utilizzare quello del vostro provider

* XSickBoyX has joined #alexmessomalex

<AlexMessoMalex> cioè quello con cui siete collegati in quel momento

<baSheR> AlexMessoMalex ora continua

<AlexMessoMalex> Se ad esempio avete un contratto ADSL con Libero o vi collegate con il modem ad un pop d'accesso di Libero dovete utilizzare il server SMTP di Libero

<baSheR> mi sa che è meglio dei ping :P

<XSickBoyX> eccomi ragazzi

<AlexMessoMalex> cioè mail.libero.it

<XSickBoyX> scusate il ritardo ma ho fatto tardi dal lavoro

<XSickBoyX> prego

<AlexMessoMalex> Ovviamente dovete collegarvi alla porta 25 (quella che offre il servizio SMTP)

<AlexMessoMalex> Non è necessario che scarichiate un TelNet, se usate Windows potete utilizzare benissimo quello

<AlexMessoMalex> Cioè Avvio - Esegui - Telnet - OK (semplicissimo no?)

<AlexMessoMalex> ad esempio con Win2000 appena avviato TelNet per collegarvi utilizzate il comando

<AlexMessoMalex> open mail.libero.it 25

<AlexMessoMalex> una volta connessi il server di Libero vi risponderà

<AlexMessoMalex> 220 smtp2.libero.it ESMTP Service (7.0.020-DD01) ready

<AlexMessoMalex> o qualcosa del genere

<AlexMessoMalex> il primo comando è questo per "salutare" il server :)))

<AlexMessoMalex> helo esempio.it

<AlexMessoMalex> poi il mittente :

<AlexMessoMalex> mail from: <mittente@mittente.it>

<AlexMessoMalex> poi il destinatario :

<AlexMessoMalex> rcpt to: <destinatario@destinatario.it>

<AlexMessoMalex> poi il corpo del messaggio iniziate con il comando

<AlexMessoMalex> data

<AlexMessoMalex> mettete un po' di header dell'e-mail, ad esempio :

<AlexMessoMalex> Received: by esempio.it id AA15684 with SMTP; Sun, 05 Oct 03 13:40:58

<AlexMessoMalex> From: mittente@mittente.it

<AlexMessoMalex> To: destinatario@destinatario.it

www.AlexMessoMal ex.com

<AlexMessoMal ex> Date: Sun, 05 Oct 03 18:30:27
<AlexMessoMal ex> Subject: questo e' il titolo
<AlexMessoMal ex> gli header sono importanti altrimenti il provider si accorge
che l'e-mail non è valida
<AlexMessoMal ex> poi scrivete il testo del messaggio
<AlexMessoMal ex> e quando avete finito scrivete un punto e premete INVI O
<AlexMessoMal ex> infine con il comando quit l'e-mail verrà inviata
<AlexMessoMal ex> scusate se sono stato troppo sintetico
<AlexMessoMal ex> ma siamo in ritardo :)

RIEPILOGO :

Dopo esservi collegati alla porta 25 del server SMTP del vostro provider :

```
helo esempio.it
mail from: <mittente@mittente.it>
rcpt to: <destinatario@destinatario.it>
data
Received: by esempio.it id AA15684 with SMTP; Sun, 05 Oct 03 13:40:58
From: mittente@mittente.it
To: destinatario@destinatario.it
Date: Sun, 05 Oct 03 18:30:27
Subject: questo e' il titolo
```

questo e' il messaggio

.
quit

<AlexMessoMal ex> Ovviamente destinatario@destinatario.it deve essere un
indirizzo esistente, fate una prova su voi stessi con un vostro indirizzo (anche
come mittente inserite un vostro indirizzo così nel caso qualcosa non vada il
provider vi tornerà indietro l'e-mail specificando motivo)

```
<SaNdStOrM> ok iniziamo ora
<AlexMessoMal ex> domande?
<Rasta`][v][an> no tutto chiaro =o9
<darkernel> tutto kiaro;)
<AlexMessoMal ex> ah, l'ultima cosa
<XSi ckBoyX> Bene.....
<HolySniper> dai sick
<AlexMessoMal ex> se volete visualizzare le cose che digitate
<AlexMessoMal ex> sempre da TelNet prima di collegarvi
<AlexMessoMal ex> digitate: set local_echo
<AlexMessoMal ex> ;)
<ilfalco> alex
<TommyX> ?
<TommyX> ??
<TommyX> ???
<ilfalco> mi hai lasciato nel pvt
<m4rdXx> emh...vorrei salutare tutto in chan
<m4rdXx> è stato un piacere
<m4rdXx> ave a tutti :)
<ilfalco> puoi tornare un minuto
<XSi ckBoyX> Ciao m4rdxx
<TommyX> AlexMessoMal ex: io vedo quello che digito in telnet...tranne le
password ovviamente
<AlexMessoMal ex> bene
<TommyX> senza fare quello stupido comando
<XSi ckBoyX> dipende
<XSi ckBoyX> dalle versioni telnet
<XSi ckBoyX> di solito
<XSi ckBoyX> i comandi telnet
<XSi ckBoyX> nn si vedono
<XSi ckBoyX> e cmq
<TommyX> uso quella di win 98
<XSi ckBoyX> quando sbagliate
<XSi ckBoyX> un carattere
<XSi ckBoyX> rifate tutto d'accapo
```

www.AlexMessoMal ex.com

<XSickBoyX> non usate in backspace
<AlexMessoMal.ex> TommyX va bene lo stesso
<Prometeo> HyperTerminal?
<Rasta`][v][an> ovvio ;D
<XSickBoyX> xkè anche se sembra funzionare
< david_ > allora sick s parte??
<XSickBoyX> nn sempre va
<XSickBoyX> ok
<XSickBoyX> posso moderare????
<darkkernel > inzi amo: D
<baSheR> usate putty :)
<darkkernel > :)))))))))
<baSheR> e buono
<dark87> salve
* SaNdStOrM si può iniziare ora
* XSickBoyX sets mode: +m
<XSickBoyX> ok
<XSickBoyX> ecco fatto
<XSickBoyX> innanzitutto
<XSickBoyX> buonasega a tutti
<XSickBoyX> ;))
<XSickBoyX> e scusate il ritardo
<XSickBoyX> ma lavoro
<XSickBoyX> allora
<XSickBoyX> partiamo subito
<XSickBoyX> senza perdere tempo
<XSickBoyX> allora
<XSickBoyX> ieri parlammo di whois
<XSickBoyX> e traceroute
<XSickBoyX> spero sono stato chiaro
<XSickBoyX> cmq trovate
<XSickBoyX> tutto su www.alexmessomal.ex.com nella sezione gui de/chat
<XSickBoyX> nel senso che trovate il log
<XSickBoyX> della prima chattata
<XSickBoyX> quindi chi l'ha persa va lì
<XSickBoyX> oggi parliamo di ping
<XSickBoyX> e di scan...
<XSickBoyX> beh voi dire
<XSickBoyX> direte
<XSickBoyX> che cazzo c'è da dire sul ping???
<XSickBoyX> e invece c'è!!!!!!!
<XSickBoyX> ed ecco cosa
<XSickBoyX> ogni bwel winzozz ha il suo ping.exe
<XSickBoyX> a cosa serve??
<XSickBoyX> il pin (la grammatica è questa : ping ipcvittima
<XSickBoyX> es ping 125.125.124.1)
<XSickBoyX> noi mandiamo
<XSickBoyX> un pacchetto
<XSickBoyX> al pc vittima
<XSickBoyX> e lui ci risponde
<XSickBoyX> a che scopo??
<XSickBoyX> semplicemente x vedere se il pc vittima
<XSickBoyX> è opresente
<XSickBoyX> e a noi a cosa serve il ping????
<XSickBoyX> a questo...
<XSickBoyX> innanzitutto
<XSickBoyX> serve a vedere appunto i computer "up"
<XSickBoyX> x linux
<XSickBoyX> consiglio fping
<XSickBoyX> che ha tante funzioni
<XSickBoyX> o NMAP
<XSickBoyX> uscito pure x winzozz
<XSickBoyX> parliamo di nmap
<XSickBoyX> grande programma tuttofare
<XSickBoyX> facciamo il caso che abbiamo il nostro bel linus
<XSickBoyX> proviamo a digitare
<XSickBoyX> [bash] nmap -sP 192.168.125.0/24
<XSickBoyX> cosa è sp????

<XSi ckBoyX> è un ping sweep
<XSi ckBoyX> cosa vuol dire????
<XSi ckBoyX> nada in particolare alla fine
<XSi ckBoyX> visto che nmap supporta tante funzioni
<XSi ckBoyX> l'opzione x attivare il pin è -sP
<XSi ckBoyX> altre opzioni (che io conosco :))
<XSi ckBoyX> sono -d x risolvere i nomi host
<XSi ckBoyX> -f per scrivere l'output in un file
<XSi ckBoyX> cmq basta digitare -h e vi dà tutte le opzioni
<XSi ckBoyX> cmq le più usate sono queste
<XSi ckBoyX> torniamo all'esempio di prima
<XSi ckBoyX> che cos'è quell ip strano??? 192.168.125.0/24?
<XSi ckBoyX> abbiamo semplicemente detto a nmap di fare un ping di tutti gli ip
che hanno come num finale da 0 a 24
<XSi ckBoyX> il nostro caro nmap
<XSi ckBoyX> ci dirà tutti gli host "up"
<XSi ckBoyX> cio+ connessi e funzionanti
<XSi ckBoyX> (alcuni pc possono essere anche in stato di freeze cioè connessi ma
inattivi)
<XSi ckBoyX> Altri pinger conosciuti sono
<XSi ckBoyX> appunto pinger di rhino9
<XSi ckBoyX> che è comodo ee ha un'interfaccia grafica abb funzionale
<XSi ckBoyX> adesso veniamo
<XSi ckBoyX> alla cosa interessante di nmap
<XSi ckBoyX> facciamo il caso che digito una cosa del genere
<XSi ckBoyX> nmap -sP -PT25 195.125.1.0/24
<XSi ckBoyX> il nostro caro nmap
<XSi ckBoyX> farà il nostro bel ping
<XSi ckBoyX> (sono ping icmp
<XSi ckBoyX> poi vedremo se un firewall ferma gli ICMP come possiamo passarlo)
<XSi ckBoyX> A TUTTI i sistemi SOLO ALLA PORTA 25!!!!
<XSi ckBoyX> cosa ci serve sapere
<XSi ckBoyX> quale porta è aperta???
<XSi ckBoyX> beh una porta corrisponde ad un servizio
<XSi ckBoyX> e un servizio (tipo l'smtp) può avere bug
<XSi ckBoyX> :)
<XSi ckBoyX> andiamo avanti
<XSi ckBoyX> visto che abbiamo parlato di scan di porte (che poi è la cosa più
interessante del ping
<XSi ckBoyX> andiamo ad approfondire st'argomento
<XSi ckBoyX> aspe
<XSi ckBoyX> forse è meglio vedere se ci sono domande
<XSi ckBoyX> chi ha domande
<XSi ckBoyX> query
<XSi ckBoyX> o a me o ad alex o a sand
* XSi ckBoyX sets mode: -m
<XSi ckBoyX> domande?
<KillA^^> a che serve pingare un ip? :D
<XSi ckBoyX> x vedere se attivo
<Prometeo> com'è possibile pingare una porta e non un host?
<XSi ckBoyX> a noi in particolare
<XSi ckBoyX> serve pingare una porta x vedere se una certa porta è attiva
<XSi ckBoyX> prometeo
<XSi ckBoyX> tu pingi la porta di un host
<baSheR> ihh
<Prometeo> Ma allora non è un vero PING
<XSi ckBoyX> posso andare avanti???
<baSheR> AlexMessoMAL ex :)
<XSi ckBoyX> come non è un vero ping
<Prometeo> sarà tuttal più un tentativo di connessione su quella porta, no?
<XSi ckBoyX> POSSONO PARLARE TUTTI
<XSi ckBoyX> no
<_david_> + o meno
<XSi ckBoyX> è un invio di pacchetti ICMP
<fantoibed> 1) Che c'azzeccano le porte con i ping?
<fantoibed> i ping sono pacchetti icmp
<darkernel> SEKONDO ME E' SEMPRE UN INVIO DI PAKKETTI E RICEVI DELLE RISPOSTE E'
SEMPRE UN PING

<baSheR> tentativo di connessione manda un syn poi lo tratteranno credo :P
<fantoibed> che non hanno porte
<XSi ckBoyX> dove il nostro host bersaglio rispondera con un ICMP echo reply
<XSi ckBoyX> il syn è n'altra cosa
<XSi ckBoyX> fanto
<baSheR> si appunto dicevo a Prometeo
<XSi ckBoyX> i PING SONO SOLO PAKKETTI DI DATI
<fantoibed> echo reply è uno dei 15 sottotipi, non una porta... :-)
<Prometeo> fantoibed: hai capito cosa m'intendo
<XSi ckBoyX> CHE TU MANDI ALLE PORTE DI UN HOST
<XSi ckBoyX> UN HOST è UN PC
<XSi ckBoyX> OK?
<Master^Shadow> -PT Use TCP "ping" to determine what hosts are up. Instead of send-
<Master^Shadow> ing ICMP echo request packets and waiting for a response, we
<Master^Shadow> spew out TCP ACK packets throughout the target network (or to a
<Master^Shadow> single machine) and then wait for responses to trickle back.
<fantoibed> 2) il /24 dell'indirizzo che hai riportato
<fantoibed> non significa quello che dici tu
<fantoibed> è il numero di bit della netmask
<XSi ckBoyX> si pardon
<Prometeo> fantoibed: abbiamo le stesse idee
<paolo23> sera
<XSi ckBoyX> li errore mio
<XSi ckBoyX> sto dando
<XSi ckBoyX> un'okkiata a nmap
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> Pardon
<XSi ckBoyX> sono un incompetente
<XSi ckBoyX> :))
<XSi ckBoyX> fantoibed
<XSi ckBoyX> mi ha fatto notare una cosa
<XSi ckBoyX> quando mettete l'ip 125.125.125.1/24
<XSi ckBoyX> il /24
<XSi ckBoyX> non è il range
<XSi ckBoyX> di
<XSi ckBoyX> ip
<XSi ckBoyX> ma il range di ip si fa col trattino
<XSi ckBoyX> pardon
* XSi ckBoyX sets mode: -m
<XSi ckBoyX> rieccovi la voce
<XSi ckBoyX> altre domande??
<Prometeo> si
<XSi ckBoyX> dimmi
<Prometeo> ascolta io non ho capito cosa centra un ping con le porte
<XSi ckBoyX> prometeo
<XSi ckBoyX> mai usato subseven=???
<XSi ckBoyX> detto pratico
<XSi ckBoyX> tu x vedere
<XSi ckBoyX> se un pc
<AnToNi N> we ragaa
<Prometeo> se io mando un ping sulla porta 25 a rispondermi sarà il servizio SMTP e non l'ICMP
<XSi ckBoyX> ha una porta
<fantoibed> è da lamerozzi il sub7
<fantoibed> :-)
<XSi ckBoyX> si era come esempio :)))
<AnToNi N> mi dite kome rikavare un ip di una persona ke chatta kn me in C6?
<XSi ckBoyX> il ping NON è una connessione
<XSi ckBoyX> antoni n
<XSi ckBoyX> non adesso
<fantoibed> Prometeo: l'icmp è un formato non un servizio
<Prometeo> scusa scusa
<AnToNi N> :(((e quando?

```
<Rasta`][v][an> mi dite come criptare un v6?
<fantoibed> sono a 2 diversi livelli della pila iso/osi
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> aspettate raga
<XSi ckBoyX> si sta facendo un bordello
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> PRIMA COSA
<XSi ckBoyX> CAZZO SIA CHIARO
<XSi ckBoyX> IO NON SPAMMO NEGLI ALTRI CANALI
<XSi ckBoyX> SIA CHIARO
<XSi ckBoyX> PRIMA DI FARE PUBBLICITÀ A QUESTO CORSO
<XSi ckBoyX> SU ALTRI CHAN
<XSi ckBoyX> O ERANO I MIEI
<XSi ckBoyX> O CMQ HO CHIESTO L' AUTORIZZAZIONE ALL' ADMIN
<XSi ckBoyX> detto questo
<XSi ckBoyX> antonin non chiedere
<XSi ckBoyX> come si cerca un ip da c6 NON QUI!
<XSi ckBoyX> allora
* AlexMessoMalex sets mode: -m
<l0rdr0x> we Zorro
<Kupo`> atò quante pesone
<Kupo`> . . . .
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> continuo
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> allora brevemente
<XSi ckBoyX> il ping
<XSi ckBoyX> viene utilizzato
<XSi ckBoyX> x inviare pakketti
<XSi ckBoyX> ICMP ECHO
<XSi ckBoyX> ad un sistema obiettivo
<XSi ckBoyX> e si sollecita la restituzione di un pacchetto di tipo ICMP
ECHO_Repl y
<XSi ckBoyX> che indica che il sist è in funzione
<XSi ckBoyX> ok?
* XSi ckBoyX sets mode: -m
<XSi ckBoyX> posso andare avanti?
<XSi ckBoyX> POSSONO PARLARE TUTTI
<darkernel> certo ke si
<active85k> beh credo di si
<darkernel> vai vai:))))
<paolo23> avanti avanti :)
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> ok
<XSi ckBoyX> una volta
<XSi ckBoyX> visto
<XSi ckBoyX> che il nostro sistema obiettivo
<XSi ckBoyX> è attivo
<XSi ckBoyX> procediamo alla scansione
<XSi ckBoyX> delle porte in stato di listening su un sistema
<XSi ckBoyX> stato di listening vogliono dire aperte
<XSi ckBoyX> e pronte a ricevere una connessione
<XSi ckBoyX> ok
<XSi ckBoyX> ?
<XSi ckBoyX> allora facciamo degli scan
<XSi ckBoyX> a che scopo?
<XSi ckBoyX> fondamentalemente a tre
<XSi ckBoyX> 1 IDENTIFICAZIONE DEI SERVIZI TCP E UDP IN ESECUZIONE SUL nostro
sistema obiettivo
<XSi ckBoyX> 2 identificazione del sistema operativo sul nostro sistema obiettivo
<XSi ckBoyX> 3 identificazione di particolari applicazioni
<XSi ckBoyX> Allora
<XSi ckBoyX> ci sono vari tipi di scan
<XSi ckBoyX> e vi dico i più famosi
<XSi ckBoyX> "conosciuti"
<XSi ckBoyX> il TCP CONNECT SCAN
<XSi ckBoyX> è un tipo di scansione che si collega al sistema obiettivo e che usa
la procedura SYN, SYN/ACK, ACK
```

<XSi ckBoyX> questo scan viene facilmente identificato dal sistema obiettivo
<XSi ckBoyX> poi abbiamo il TCP SYN Scan
<XSi ckBoyX> è una scansione che non viene realizzata con una connessione TCP completa ma semi aperta
<XSi ckBoyX> il nostro pc manda il syn
<XSi ckBoyX> se il pc vittima risponde con syn/ack
<XSi ckBoyX> la porta è attiva
<XSi ckBoyX> se risponde con rst/ack la porta di solito è chiusa
<XSi ckBoyX> questa tecnica è decisamente più discreta
<XSi ckBoyX> Poi conosco
<XSi ckBoyX> il TCP Null Scan
<XSi ckBoyX> è una connessione nulla
<XSi ckBoyX> è molto discreta ma non sempre funziona
<XSi ckBoyX> Importante è la TCP ACK
<XSi ckBoyX> questa tecnica di solito viene usata per ricostruire
<XSi ckBoyX> la mappa dell'insieme
<XSi ckBoyX> di regole di un firewall
<XSi ckBoyX> in parole povere
<XSi ckBoyX> ci fa capire
<XSi ckBoyX> se un firewall che è attivo è un semplice filtro di pacchetti
<XSi ckBoyX> o se il firewall
<XSi ckBoyX> ha attive funzionalità avanzate
<XSi ckBoyX> poi
<XSi ckBoyX> c'è l'udp scan
<XSi ckBoyX> x vedere i servizi
<XSi ckBoyX> UDP
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> l'udp è un protocollo che non è basato sulla connessione
<XSi ckBoyX> quindi a volte può non andare
<XSi ckBoyX> e inoltre è estremamente lento
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> adesso vediamo come si fanno sti tipi di scansioni
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> c'è un progr sia x unix sia per winNT/2000
<XSi ckBoyX> si chiama strobe
<XSi ckBoyX> io mi trovo bene :)
<XSi ckBoyX> la grammatica
<XSi ckBoyX> è la seguente
<XSi ckBoyX> strobe ipvittima
<XSi ckBoyX> es strobe 125.24.58.1
<XSi ckBoyX> in nostro caro progr
<XSi ckBoyX> ci darà
<XSi ckBoyX> come risposta
<XSi ckBoyX> tutte le porte attive
<XSi ckBoyX> con relativo nominativo del servizio
<XSi ckBoyX> tipo
<XSi ckBoyX> 125.24.58.1 ftp 21/tcp File Transfer [Control]
<XSi ckBoyX> quindi adesso sappiamo
<XSi ckBoyX> che l'ip
<XSi ckBoyX> 125.24.58.1
<XSi ckBoyX> ha la porta FTP in listening
<XSi ckBoyX> questo scan
<XSi ckBoyX> fa solo scanning TCP
<XSi ckBoyX> niente UDP :(((
<XSi ckBoyX> x gli udp
<XSi ckBoyX> posso citare udp_scan x linux
<XSi ckBoyX> grammatica semplice tipo
<XSi ckBoyX> udp_scan 125.25.25.1
<XSi ckBoyX> se volete specificare le porte
<XSi ckBoyX> udp_scan 125.25.25.1 1-10000
<XSi ckBoyX> Qui ci viene ancora in aiuto nmap
<XSi ckBoyX> come facciamo gli scan??
<XSi ckBoyX> brevemente
<XSi ckBoyX> allora
<XSi ckBoyX> -sT fa una connessione TCP
<XSi ckBoyX> -sU fa una connessione UDP
<XSi ckBoyX> -sP fa un ping scan (già detto prima)
<XSi ckBoyX> -O cerca di capire tramite scanning il sistema operativo della

makkina remota

<XSi ckBoyX> -p 1-10000
<XSi ckBoyX> indica le porte
<XSi ckBoyX> da scannare :)
<XSi ckBoyX> andiamo adesso con qualche esempio
<XSi ckBoyX> nmap -sT -p 1-10000 125. 25. 25. 1
<XSi ckBoyX> ok??
<XSi ckBoyX> cmq
<XSi ckBoyX> le info su nmap
<XSi ckBoyX> come detto le trovate
<XSi ckBoyX> digitando
<XSi ckBoyX> nmap -h
<XSi ckBoyX> se avete windows
<XSi ckBoyX> come si fa?? (io ho provato la versione di nmap x win ma non mi va)
<XSi ckBoyX> ho fatto una breve ricerca
<XSi ckBoyX> e il migliore è NetScanTools Pro
<XSi ckBoyX> che ha l'inverosimile di opzioni
<XSi ckBoyX> davvero tante
<XSi ckBoyX> dai whois
<XSi ckBoyX> traceroute
<XSi ckBoyX> lookup
<XSi ckBoyX> ovviamente anche scanner
<XSi ckBoyX> tutto in interfaccia grafica
<XSi ckBoyX> quindi facile da capire
<XSi ckBoyX> nmap
<XSi ckBoyX> lo trovate su
<XSi ckBoyX> www.insecure.org/nmap
<XSi ckBoyX> l'altro su www.nwpsw.com
<XSi ckBoyX> mi pare che è a pagamento
<XSi ckBoyX> ma c'è una versione con meno opzioni ed è free
* XSi ckBoyX sets mode: -m
<XSi ckBoyX> POTETE PARLARE TUTTI
<XSi ckBoyX> domande?
<_david_> sick
<_david_> potresti mandarmi il log please?
<HolySniper> dai va avanti
<XSi ckBoyX> david
<HolySniper> david lo trovi sul sito domani
<XSi ckBoyX> lo trovi su alexmessomal ex. com
<_david_> ah ok
<darkkernel > meglio netmao o netscanner tools?
<_david_> c sendiamo
<XSi ckBoyX> posso andare avanti??
<darkkernel > *netmap
<HolySniper> si sick
<XSi ckBoyX> nmap
<XSi ckBoyX> è ottimo
<HolySniper> dai avanti
<XSi ckBoyX> e veramente affidabile
<XSi ckBoyX> ok vado avanti
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> adesso
<XSi ckBoyX> che abbiamo imparato lo scannig delle porte
<XSi ckBoyX> usiamolo oltre per sapere i servizi
<XSi ckBoyX> anche x sapere che OS gira sul pc vittima
<XSi ckBoyX> come saperlo???
<XSi ckBoyX> generalmente
<XSi ckBoyX> ci sono delle tecniche particolari
<XSi ckBoyX> le più famose sono
<XSi ckBoyX> una sonda FIN
<XSi ckBoyX> cioè un invio di un pacchetto FIN su una porta aperta scelta come
obiettivi
<XSi ckBoyX> quando un pacchetto fin
<XSi ckBoyX> viene ricevuto da una porta aperta
<XSi ckBoyX> il comportamento corretto sarebbe non rispondere
<XSi ckBoyX> ma molte volte i WINNT rispondono con FIN/ACK
<XSi ckBoyX> ;)
<XSi ckBoyX> il valore ack

<XSi ckBoyX> cioè il valore di sequenza utilizzato
<XSi ckBoyX> x il campo ack
<XSi ckBoyX> varia a seconda dell'implementazione di ip
<XSi ckBoyX> in certi
<XSi ckBoyX> casi
<XSi ckBoyX> viene rrestituito
<XSi ckBoyX> con il num di sequenza avviato
<XSi ckBoyX> in altri è aumentato
<XSi ckBoyX> cmq quello chee sto dicendo è teoria
<XSi ckBoyX> dopo spiego come si fanno in pratica
<XSi ckBoyX> tranqui
<XSi ckBoyX> oppure
<XSi ckBoyX> possiamo capire
<XSi ckBoyX> un OS semplicemente
<XSi ckBoyX> dalle porte aperte
<XSi ckBoyX> se un OS avra la 134 o la 135 aperta
<XSi ckBoyX> è probabile che sia un win
<XSi ckBoyX> Nmap cmq supporta tutti questi tipi di scanning
<XSi ckBoyX> che possono aiutarci a farci capire
<XSi ckBoyX> che 00S è quello remoto
<XSi ckBoyX> prima abbiamo parlato
<XSi ckBoyX> della funzione -0 di nmap
<XSi ckBoyX> adesso la utilizziamo
<XSi ckBoyX> facciamo il caso
<XSi ckBoyX> di usare nmap in questo modo
<XSi ckBoyX> nmap -o 125.25.25.1
<XSi ckBoyX> nmap farà uno scanning di questo sistema
<XSi ckBoyX> e alla fine
<XSi ckBoyX> ci dirà come output una cosa del genere
<XSi ckBoyX> remote operating system guess : Win NT o che ne so linux 2.0.27
<XSi ckBoyX> o quel che sua
<XSi ckBoyX> altra
<XSi ckBoyX> funzione
<XSi ckBoyX> no funzione pardon
<XSi ckBoyX> altra tecnica
<XSi ckBoyX> è una ricerca passiva
<XSi ckBoyX> che è fondamentalmente più discreta della prima
<XSi ckBoyX> che vuol dire?
<XSi ckBoyX> semplice
<XSi ckBoyX> al posto di inviare pacchetti ect
<XSi ckBoyX> al sistema target
<XSi ckBoyX> ci limiteremo ad analizzare il suo traffico di rete
<XSi ckBoyX> fondamentalmente
<XSi ckBoyX> andiamo a studiare
<XSi ckBoyX> alcune proprietà del protocollo TCP/IP
<XSi ckBoyX> in particolare tre
<XSi ckBoyX> il TTL (ricordate? quello su cui si basa il traceroute)
<XSi ckBoyX> le dimensioni della finestra (non vi è mai capitato che un sito vi
dice la vostra risoluzione e il tipo di browser che usate???)
<XSi ckBoyX> e il bit DF (don't fragment)
<XSi ckBoyX> allora come si fa tutto ciò???
<XSi ckBoyX> eseguiamo
<XSi ckBoyX> una sessione telnet
<XSi ckBoyX> quella di cui parlava alex prima
<XSi ckBoyX> verso
<XSi ckBoyX> il nostro
<XSi ckBoyX> sistema taerget
<XSi ckBoyX> telnet 125.25.25.1
<XSi ckBoyX> se utilizziamo uno sniffer
<XSi ckBoyX> tipo snort (ne parleremo nelle prossime lezioni)
<XSi ckBoyX> uscirà una cosa del genere
<XSi ckBoyX> 124.251.142.1(il nostro IP) -> 1235.25
<XSi ckBoyX> cazzo
<XSi ckBoyX> 124.251.142.1:23 -> 125.25.25.1:2295
<XSi ckBoyX> tcp TTL: 225 TOS: 0x0 ID: 58934 DF
<XSi ckBoyX> **S***A* SEQ: 0xD3B709A4
<XSi ckBoyX> (la prox lezione gli esempi me li faccio prima e poi copio e
incollo)

<XSi ckBoyX> vabbe
<XSi ckBoyX> escono tanti numeretti
<XSi ckBoyX> a noi interessanno
<XSi ckBoyX> tre
<XSi ckBoyX> il TTL (time to live)
<XSi ckBoyX> il windowsd size (esce sotto la voce WIN)
<XSi ckBoyX> e il DF
<XSi ckBoyX> se c'è o meno
<XSi ckBoyX> cmq
<XSi ckBoyX> c'è un' applicazione comodi ssi ma
<XSi ckBoyX> x
<XSi ckBoyX> linux
<XSi ckBoyX> kiamata siphon
<XSi ckBoyX> la grammatica è questa
<XSi ckBoyX> siphon -v -i x10 -o temp. out
<XSi ckBoyX> fatto cio
<XSi ckBoyX> il nostro siphon avrà un output di questo tipo
<XSi ckBoyX> host 125.25.25.1
<XSi ckBoyX> ppotr 23
<XSi ckBoyX> ttl 255
<XSi ckBoyX> df on
<XSi ckBoyX> operating system SOLARIS 2.6 2.7
<XSi ckBoyX> perchè ciò?
<XSi ckBoyX> perchè a seconda di alcune caratteristiche
<XSi ckBoyX> che
<XSi ckBoyX> siphon "sa"
<XSi ckBoyX> lui ci ridà il OS
* XSi ckBoyX sets mode: -m
* XSi ckBoyX sets mode: +m
<XSi ckBoyX> penso che x oggi vada bene così
<SaNdStOrM> si
<XSi ckBoyX> anche se ho lasciato tanto in disparte
<SaNdStOrM> la prossima lezione la faremo settimana prossima
<XSi ckBoyX> e mi rendo conto che ho fatto un casino della madona
<SaNdStOrM> domani sera e nel weekend mi sembra inutile visto che verrà poca gente
<XSi ckBoyX> la prox volta iniziamo prima mi scrivo una bella lezione con gli esempi e ve la incollo
<XSi ckBoyX> si
<XSi ckBoyX> martedi va bene???
* XSi ckBoyX sets mode: -m
<SaNdStOrM> ok
<XSi ckBoyX> DOMANDE????
<XSi ckBoyX> POSSONO PARLARE TUTTI
<baSheR> hiih sono svenuti =
<XSi ckBoyX> spero almeno di avervi fatto capire a che serve uno scan su un sistema
<baSheR> :/
<XSi ckBoyX> effettivamente
<XSi ckBoyX> è una palla
<paolo23> direi di si
<XSi ckBoyX> il prox argomento
<baSheR> lollllllll
<XSi ckBoyX> iniziamo con l'hack di win NT
<baSheR> gh
<paolo23> domanda
<baSheR> cmq senti XSi ckBoyX che lavoro fai se si puo sapere eh =
<baSheR> ??
<paolo23> nn so se sia stato trattato in llezione
<XSi ckBoyX> prova paolo
<XSi ckBoyX> cazzop che mal di testa
<paolo23> quali tecniche si usano per far figurare al target un ip da noi voluto?
<SaNdStOrM> a presto, buonanotte
<paolo23> ?
<paolo23> xsi ck
<XSi ckBoyX> si di mmi scusa
<XSi ckBoyX> mi stai chiedendo

www. AlexMessoMal ex. com

<XSi ckBoyX> dell'ip Spoofing

<paolo23> quali tecniche si usano per far figurare al target un ip da noi voluto ?

<XSi ckBoyX> ne parleremo più in la

<XSi ckBoyX> ce ne sono tante di tecniche

<paolo23> ok

<paolo23> ma si deve usare prog apposta ?

<XSi ckBoyX> no

<paolo23> o in linux sono previsti comandi che fanno il servizio ?

<XSi ckBoyX> ma dobbiamo finire il discorso

<XSi ckBoyX> sullo scanning

<KoRnuto> ah

Session Close: Thu Oct 02 23:48:13 2003

www. AlexMessoMal ex. com